



Baanreglement

Binnen

1. Dichte schoenen zijn verplicht alsmede kleding die niet al te los zit.
2. Bogen worden in de kantine opgebouwd. Tassen / koffers worden na afloop van het opbouwen aan de kant geplaatst zodat een ander zijn boog kan opbouwen.
3. Er wordt geschoten onder begeleiding van de schietlichten of een baancommandant / leiding.
4. Iedereen schiet vanaf de schietlijn richting de schietwand.
5. Iedereen wacht na de laatste pijl geschoten te hebben aan de wachtlijn (de lijn achter de schietlijn) tot de laatste schutter is uitgeschoten.
6. Na een signaal van de baancommandant / leiding kan men pijlen halen.
7. Storend gedrag aan de schietlijn wordt niet getolereerd.
8. Indien tijdens training / instructie op een andere afstand geschoten wordt dan blijft de schietlijn hetzelfde. Het losse doelpak wordt op de juiste afstand gezet.
9. Rommel die ontstaat door op alternatieve targets te schieten (viltjes, knuffels, ballonnen) dient door de betreffende schutter zelf opgeruimd te worden.
10. De jeugd schiet altijd onder begeleiding van een instructeur of een volwassen schutter.
11. Diegene die als laatste heeft staan schieten controleert de zaal op rommel, ruimt dit op en doet alle lichten uit in de schietzaal.

Buiten

Buiten gelden dezelfde regels als binnen met een aantal aanvullingen én daarbij de opmerking dat bogen op het verharde gedeelte opgebouwd dienen te worden (en de lichten niet uitgedaan hoeven te worden).

12. Buiten zijn er drie schietlijnen. Er mag alleen vanaf deze lijnen geschoten worden. Iedereen schiet vanaf dezelfde lijn.
13. Indien meerdere schutters aanwezig zijn en men naast of over het doel heeft geschoten, dan wordt er niet langer dan +/- 2 minuten naar de pijl gezocht. Als deze dan nog niet gevonden is, wordt pas op een later tijdstip verder gezocht.
14. Heeft men de sleutel geleend van een volwassen lid dan dient deze z.s.m. weer terug te komen bij deze persoon. Sleutels mogen NIET uitgeleend worden aan een jeugdlid. Jeugd moet altijd begeleid worden door een volwassen lid.